**Descripción del SO OpenSUSE – Mesa 2**

openSUSE es el nombre de la distribución y el proyecto libre auspiciado por SUSE Linux GmbH (una división independiente de Blitz 18-679 GmbH), y AMD2​ para el desarrollo y mantenimiento de un sistema operativo basado en GNU/Linux. Después de adquirir SUSE Linux en enero de 2004,3​ Novell decidió lanzar SUSE Linux Professional 4.

​ La versión inicial fue una versión beta de SUSE Linux 10.0, y se continúa esa denominación para las versiones actuales, con la excepción de la serie openSUSE Leap 42.

**¿Es open source o con licencia?**

Si, openSUSE es un proyecto completamente de código abierto, involucrando a la comunidad en el proceso de desarrollo.

**¿Cuáles son los recursos de Hard que tiene la**

**MV?**

* [Procesador](https://es.wikipedia.org/wiki/Unidad_central_de_procesamiento): Procesador AMD64 o Intel64. Sólo son soportadas arquitecturas de 64 bits a partir de esta versión.
* [Memoria RAM](https://es.wikipedia.org/wiki/Memoria_RAM): 1 GB de RAM física (2 GB recomendados)
* [Disco duro](https://es.wikipedia.org/wiki/Disco_duro): 5,0 GB para una instalación normal (más recomendado).
* [Tarjeta de sonido](https://es.wikipedia.org/wiki/Tarjeta_de_sonido) y [Tarjeta gráfica](https://es.wikipedia.org/wiki/Tarjeta_gr%C3%A1fica): La mayoría de las tarjetas modernas son soportadas.
* [Resolución de pantalla](https://es.wikipedia.org/wiki/Resoluci%C3%B3n_de_pantalla): 800x600 (aunque se recomienda 1024x768 o mayor), estando soportadas casi la totalidad de las tarjetas gráficas e integradas, entre estas las más populares del mercado como AMD, NVIDIA, Intel y VIA.
* También la mayoría del trabajo en consola puede alcanzar con unos 128 MB RAM, pudiendo usar [SWAP](https://es.wikipedia.org/wiki/Espacio_de_intercambio) en situaciones de uso intenso y en cuanto a la resolución, si no se va a usar entorno gráfico, puede bastar con una resolución 640x480 que es la del estándar VGA e incluso pudiendo funcionar sin monitor, administrando el sistema vía remota.
* El método de instalación recomendado es a partir de una imagen ISO de 4,7 GB grabada en un DVD.

**¿Cómo se accede a la ventana de comandos?**

Escribimos consola en el campo que pone search (o búsqueda) y pulsamos enter. Ya está ya tenemos la consola o intérprete de comandos en nuestro Linux

Para acceder a ella existen dos métodos, lo cuales vamos a describir paso a paso.

El primero de ellos será el más utilizado. Pulsa a la vez Alt+F2, así aparece el ejecutor:

Ahora y tecleamos **konsole** y pulsamos **Enter** o pinchamos en **Ejecutar**.El Segundo es mediante el **Menu K** (normalmente representado por el camaleón de OpenSuse), el equivalente al menú de Inicio de Windows, que se sitúa en el extremo inferior izquierda de la barra de tareas (también conocida como **kicker**). Una vez pinchado, se abre la ventana (como en windows, humm quizá esto sea muy básico, pero…)

Escribimos **consola** en el campo que pone *search* (o búsqueda) y pulsamos **enter.** Ya está ya tenemos la consola o intérprete de comandos en nuestro Linux.

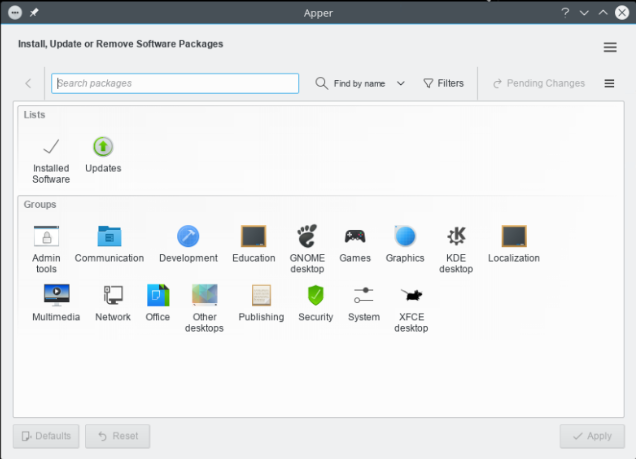
**¿Puedo instalar aplicaciones? ¿Por qué?**

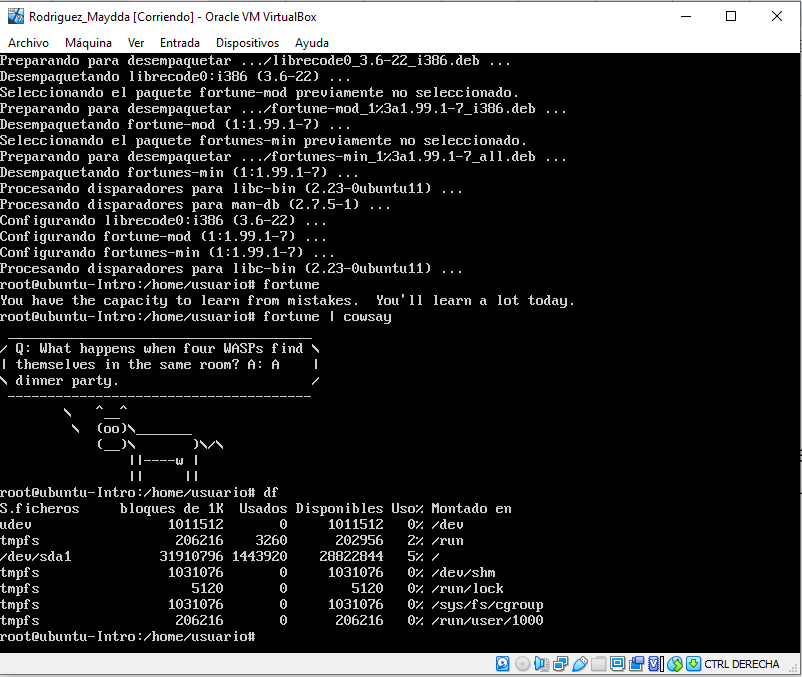
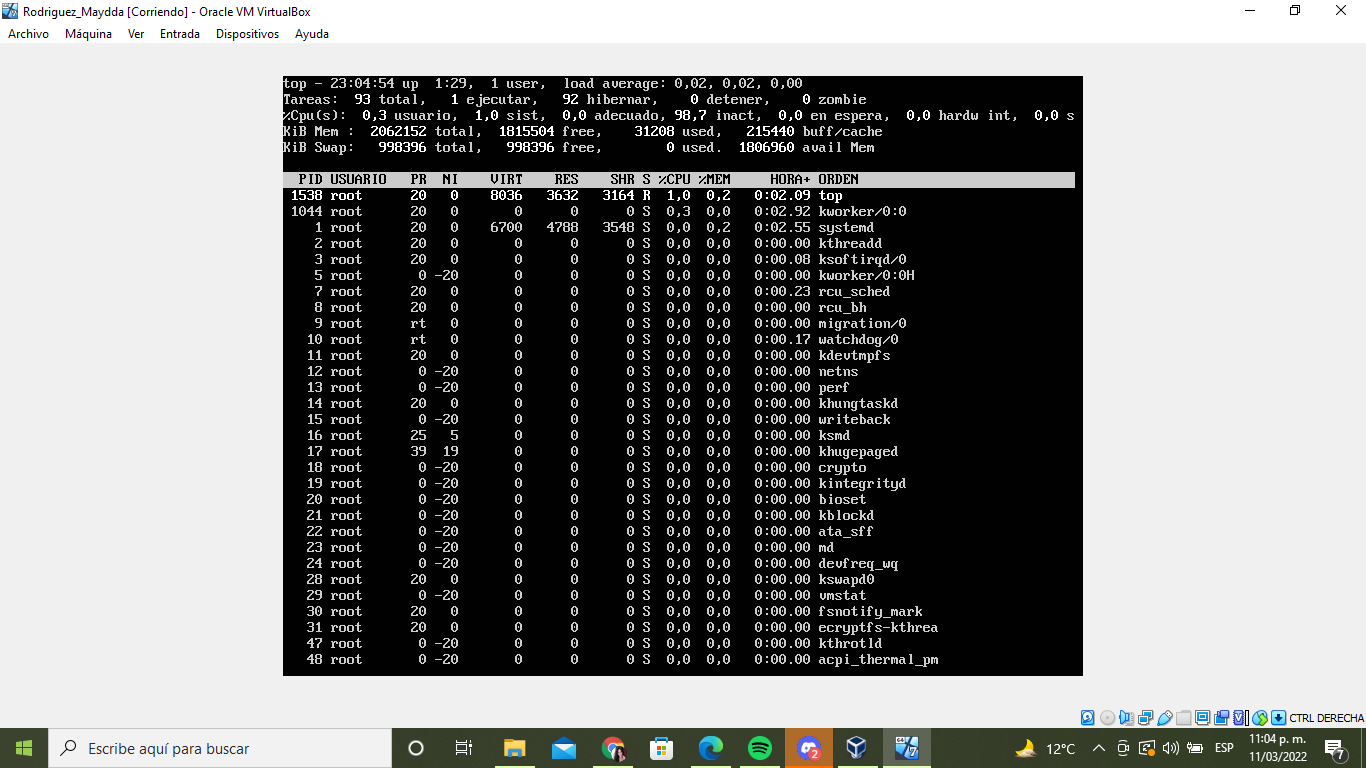
Si, se pueden instalar aplicaciones, existen herramientas como YaST, Centro de Software, Pi Store, y otros programas para automatizar las instalaciones en Linux como Gdebi, Synaptic, etc. Pero cuando descargamos paquetes de software que no se encuentran en los repositorios de nuestra distribución o queremos instalar programas en Linux se necesitan paquetes que dependen de otros paquetes y si éstos últimos no están instalados no podremos instalar el primero

**¿Hay juegos instalados?**

Si tiene juegos instalados. Algunos están incluidos en los repositorios oficiales de openSUSE, pero el repositorio de juegos de openSUSE Build Service incluye un buen número de juegos disponibles.

**Capturar una imagen del file explorer**

****

****